

Daniel 12 - Reina Valera 1995

1.[1] "En aquel tiempo[2] se levantará Miguel,[3] el gran príncipe que está de parte de los hijos de tu pueblo.

"Será tiempo de angustia,[4]

cual nunca fue desde que hubo gente hasta entonces;

pero en aquel tiempo será libertado tu pueblo,

todos los que se hallen inscritos en el libro.[5]

2. Muchos de los que duermen[6] en el polvo de la tierra[7]

serán despertados: unos para vida eterna,

otros para vergüenza y confusión perpetua.

3. Los entendidos resplandecerán

como el resplandor del firmamento;

y los que enseñan la justicia a la multitud,

como las estrellas, a perpetua eternidad.[8]

4. "Pero tú, Daniel, cierra las palabras y sella el libro[9] hasta el tiempo del fin. Muchos correrán de aquí para allá, y la ciencia aumentará".

5. "Yo, Daniel, miré y vi a otros dos que estaban en pie, uno a este lado del río y el otro al otro lado.

6. Y dijo uno al varón vestido de lino que estaba sobre las aguas del río: "¿Cuándo será el fin de estas maravillas?"

7. Oí al varón vestido de lino, que estaba sobre las aguas del río, el cual alzó su mano derecha y su mano izquierda al cielo y juró por el que vive por los siglos,[10] que será por tiempo, tiempos y la mitad de un tiempo.[11] Y cuando se acabe la dispersión del poder del pueblo santo, todas estas cosas se cumplirán.

8. "Yo oí, pero no entendí. Dije entonces: "Señor mío, ¿cuál será el fin de estas cosas?"

9. Él respondió: "Anda, Daniel, pues estas palabras están cerradas y selladas hasta el tiempo del fin.[12]

10. Muchos serán limpios, emblanquecidos y purificados;[13] los impíos procederán impiamente,[14] y ninguno de los impíos entenderá; pero los entendidos comprenderán.

11. Desde el tiempo en que sea quitado el sacrificio continuo hasta la abominación desoladora,[15] habrá mil doscientos noventa días.

12. Bienaventurado[16] el que espere, y llegue a mil trescientos treinta y cinco días.[17]

13. En cuanto a ti, tú irás hasta el fin, y reposarás, y te levantarás para recibir tu heredad al fin de los días".